

2018

RAMPAS Y PENDIENTES DE
SUBIDA PARA
FERROMODELISMO



CCB Railroad

WWW.CCBRAILROAD.COM.AR

30/07/2018



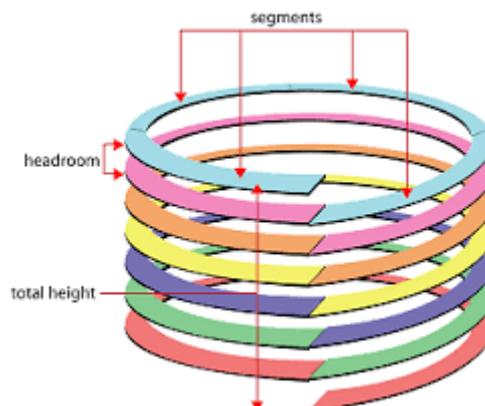
RAMPAS Y PENDIENTES DE SUBIDA **FERROCARRILES DE CREMALLERA**

Para las rampas o pendientes que sean para una altura entre vía inferior y superior con separación de 10 cm corresponde una rampa de unos tres metros y si es en curva por lo menos 5 para que no patinen los locos con carga (vagones).

Dependiendo de la tracción de cada máquina (cantidad de ruedas motrices) y su peso y del peso de los vagones, por ejemplo una loco de dos ejes tiene menos superficie de tracción que una de 4 ejes (al mismo peso de la maquina) con la misma cantidad de vagones la primera puede patinar y la segunda no dependiendo de la pendiente de la rampa.

En cuanto a la altura de la pendiente o rampa si vamos a la realidad es de 1 a 2 metros por kilómetro lo que en escala sería en 11 metros subir 1 ó 2 centímetros.

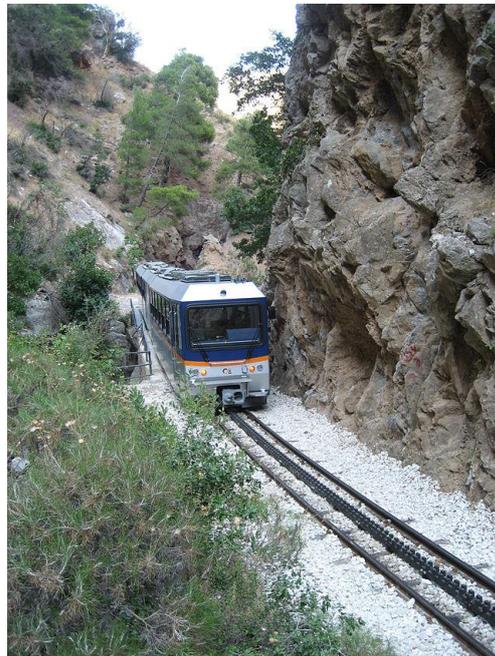
Una opción dentro del modelismo para salvar diferencias de altura sin que ocupen mucho espacio es lo que se denomina "ELIX" que es una vía curva que se encimaba progresivamente incrementando la altura y que puede tener varias entradas y/o salidas en donde se necesite y que normalmente se la camufla dentro de una montaña.





Por otra parte se pueden hacer pendientes más pronunciadas pero son para ferrocarriles de "CREMALLERA" con un riel central dentado que engarza en una rueda dentada de la maquina que evita que patine.





También están los sistemas de funiculares para pendientes más pronunciadas en los que los coches o vagones son remolcados por un cable que discurre entre los rieles y tienen una estación fija motriz en una de sus puntas.

